**Övning: Göra ett enkelt ritprogram**

<script src="http://spelprogrammering.nu/simple.js">

var color = "red";

function update()

{

if (mouse.left)

{

circle(mouse.x, mouse.y, 20, color);

}

if(keyboard.y)

color = "yellow";

if(keyboard.b)

color = "blue";

if(keyboard.g)

color = "green";

if(keyboard.x)

color = "#AA33df";

}

</script>

1. Klistra in ovanstående kod i labbet.
2. Lägg till fler färger som man kan rita med.
3. Du kan skapa egna färger genom en hexadecimal kod som i koden ovan.
   1. Testa!
   2. <http://webbdesigna.se/faergkoder.php> (skapa färger)
   3. <https://sv.wikipedia.org/wiki/HTML-f%C3%A4rger>

1. Man kan även skapa egna färger genom funktionen mixColor.
   1. Du skriver tre värden mellan 0 och 255
      1. Ex. color = mixColor(100, 200,55);
2. Med clearScreen(); så rensar du skärmen.
   1. Tilldela en tangent för detta.
3. Du får nu alltid samma storlekt på penseln.
   1. Gör en variabel size så du kan ändra storleken genom att trycka på en tangent.
4. Prova att göra en fyrkantig pensel t.ex. istället för en rund.
   1. Du kan tilldela denna till t.ex. högerklick på musen. Då är det mouse.right
5. Gör så att användaren kan välja en färg genom att mata in tre värden för färgen.
   1. Ovanför funktionen update() skriver du:  
        
      var color1 = prompt(”mata in första värdet mellan 0 - 255”);  
        
      Gör sedan två likadan rader för de övriga raderna.  
        
      Istället för att skriva t.ex:   
        
      color = “yellow";  
        
      Så skriver du:  
        
      color = mixColor(122, 55, 80);  
        
      Fast istället för siffrorna sätter du in de nya variabler du skapade t.ex. color1

Testa nu lite olika saker själv.